



Informatik

Wahlpflichtfach



Programmieren lernen z.B.: mit Robot Karol

Robot Karol

Datei Bearbeiten Suchen Struktogramm Welt Ablauf Einstellungen Hilfe

```
Wiederhole 4 mal
```

```
  Wiederhole solange nichtistWand
```

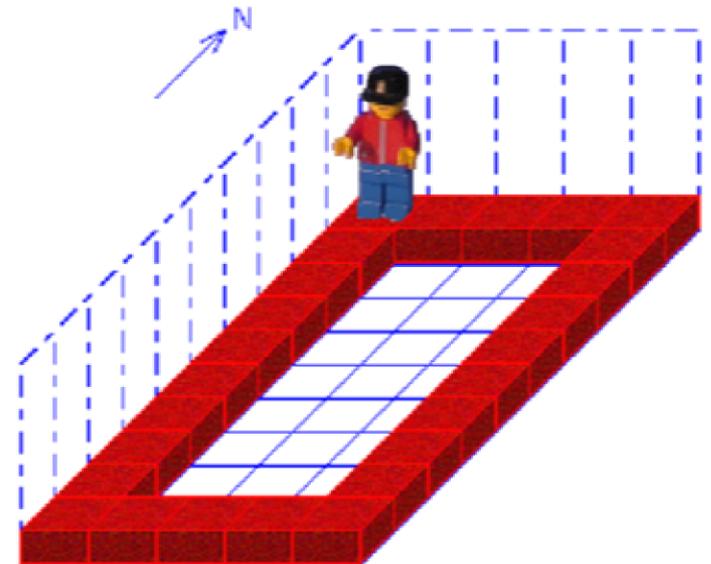
```
    Hinlegen
```

```
    Schritt
```

```
  *Wiederhole
```

```
    Linksdrehen
```

```
*Wiederhole
```



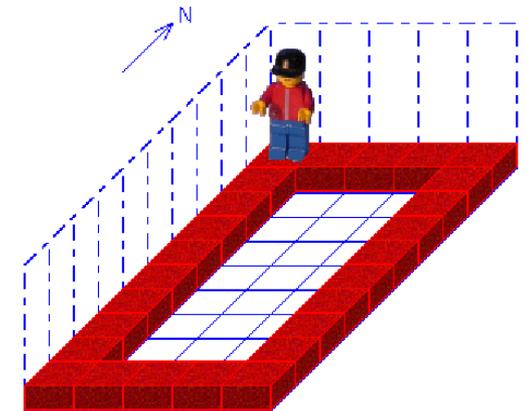
Programm



Unterrichtsinhalte

Jahrgang 7

- Textverarbeitung
- Tabellenkalkulation
- Präsentation
- Programmieren lernen mit Scratch
- Bildbearbeitung
- sicherer Umgang im Internet



Jahrgang 8

- Grundlagen der Rechnerarchitektur
- Das Internet
- Programmieren mit Kara
- Sicherheit in Sozialen Netzwerken
- Programmieren mit NIKI

Jahrgang 9

- Datenschutz und Urheberrecht
- Webentwicklung am Beispiel von HTML
- Office 2.0
- Einstieg in die objektorientierte Programmierung

Jahrgang 10

- Robotik am Beispiel von Lego Mindstorms Robotern
- Künstliche Intelligenz
- Objektorientierte Programmierung am Beispiel von Java
- Informatik und Gesellschaft – Wie Technik unser Leben verändert

